

TEMA 6 – SAINS, TEKNOLOGI, DAN INOVASI | AKTIVITI PAK 21

ROLE PLAY

Arahan:

- 1 Guru memberikan topik kepada murid-murid iaitu siapakah saya pada masa hadapan?
- 2 Setiap murid diberikan tanggungjawab memegang watak mereka pada masa hadapan.
- 3 Setiap murid diberikan masa untuk membuat persediaan seperti peralatan pentas, pakaian dan sebagainya.
- 4 Murid melakonkan watak masing-masing di hadapan guru.

Contoh cita-cita pada masa hadapan untuk rujukan guru dan murid.

- 1 Polis
- 2 Pakar Saintis
- 3 Angkasawan

Gallery Walk

Arahan:

- 1 Murid dibahagikan kepada beberapa kumpulan.
- 2 Setiap kumpulan diberikan tugas.
- 3 Guru memberi kertas mahjong kepada setiap kumpulan untuk mencatat idea.
- 4 Guru perlu memberikan tugas yang bertemakan teknologi.
- 5 Hasil kerja setiap kumpulan perlu ditampal pada papan kenyataan kelas atau dinding.
- 6 Setiap kumpulan perlu berjalan secara kumpulan dan melihat hasil kerja kumpulan lain.
- 7 Kemudian, setiap kumpulan perlu memberikan komen pada stick notes dan lekatkan pada kertas mahjong kumpulan lain.