

Objektif

- i. Mengenal bentuk dengan cara yang menyenangkan 

Bahan

- Kad bingo dengan nama bentuk 3D
- Bongkah sebenar / gambar bentuk
- Penanda (batu kecil, butang, pelekat mini)

Aktiviti

- 1 Guru akan memegang satu bongkah dan menunjukkan kepada kelas.
- 2 Murid diminta menandakan bentuk yang betul di kad mereka.
- 3 Murid yang paling cepat menyiapkan satu baris dulu perlu menjerit "BINGO!".

B	I	N	G	O